

ADE IRMA PUTRI DEWI 21.240.0100
MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN HURUF, ANGKA DAN
PERHITUNGAN DASAR BERBASIS MULTIMEDIA DI TK KUNCUP
MEKAR, dibawah bimbingan Satriedi Wahyu Binabar, M.Kom. dan Wahyu
Setianto M.Kom
172 + xii / 100 gambar / 23 tabel / 22 pustaka

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi di era digital telah membawa perubahan besar, terutama di bidang pendidikan. Pemanfaatan teknologi informasi sebagai media pembelajaran diharapkan dapat mendukung proses belajar mengajar secara lebih efektif. TK Kuncup Mekar menghadapi beberapa kendala dalam proses pembelajaran, seperti metode ceramah yang membuat siswa cepat bosan, keterbatasan alat peraga fisik, serta penggunaan buku yang cenderung kaku dan tidak fleksibel. Penelitian ini bertujuan untuk membangun Media Pembelajaran Pengenalan Huruf, Angka, dan Perhitungan Dasar Berbasis Multimedia guna menciptakan pembelajaran yang lebih menarik, mudah dipahami, dan melibatkan siswa secara aktif. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan media ini adalah *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)* yang terdiri dari enam tahapan yaitu tahapan *concept, design, material collecting, assembly, testing dan distribution*. Pengembangan media ini memanfaatkan struktur navigasi, *flowchart*, Lembar Kerja Tampilan (LKT), dan *storyboard*. Hasilnya berupa aplikasi pembelajaran multimedia dengan fitur teks dan audio. Pengujian GUI menunjukkan semua tombol berfungsi tanpa error, sedangkan pengujian UAT menunjukkan media pembelajaran sesuai harapan. Media ini diharapkan mampu meningkatkan efektivitas dan kesenangan dalam proses pembelajaran serta mengatasi berbagai permasalahan yang ada.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Pengenalan Huruf, Angka dan Perhitungan Dasar, Multimedia, MDLC

ADE IRMA PUTRI DEWI 21.240.0100
LEARNING MEDIA FOR RECOGNITION OF LETTERS, NUMBERS AND
MULTIMEDIA-BASED BASIC CALCULATIONS IN KUNCUP MEKAR
KINDERGARTEN, under the guidance of Satriedi Wahyu Binabar, M.Kom. and
Wahyu Setianto M.Kom
172 + xii / 100 figures / 23 tables / 22 references

ABSTRACT

The development of information technology in the digital era has brought major changes, especially in the field of education. It is hoped that the use of information technology as a learning medium can support the teaching and learning process more effectively. Kuncup Mekar Kindergarten faces several obstacles in the learning process, such as the lecture method which makes students quickly bored, limited physical props, and the use of books which tend to be rigid and inflexible. This research aims to develop multimedia-based learning media for the introduction of letters, numbers and basic calculations in order to create learning that is more interesting, easy to understand and actively involves students. The system development method used in making this media is MDLC (Multimedia Development Life Cycle) which consists of six stages, namely the concept, design, material collecting, assembly, testing and distribution stages. This media development utilizes navigation structures, flowcharts, Display Worksheets (LKT), and storyboards. The result is a multimedia learning application with text and audio features. GUI testing shows all buttons function without error, while UAT testing shows the learning media meets expectations. This media is expected to be able to increase effectiveness and enjoyment in the learning process and overcome various existing problems.

Keywords: Learning Media, Letter Recognition, Numbers and Basic Calculations, Multimedia, MDLC