

ELY RAHMAWATI, 21.240.0142

**MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DAN SOSIAL
BAGAIMANA TUBUH KITA BERGERAK BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK KELAS VI SD MUHAMMADIYAH 01 KURIPAN KIDUL**

Dibawah bimbingan Eko Budi Susanto, M. Kom dan Hari Agung Budijanto, M.
Kom

110+ X halaman / 21+- gambar / 17 tabel / 1 lampiran / 35 pustaka (2020- 2025)

ABSTRAK

Kendala yang terjadi dalam proses pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial tentang materi Bagaimana Tubuh Kita Bergerak di SD Muhammadiyah 01 Kuripan Kidul adalah belum adanya suatu media visual yang dapat memberikan gambaran kepada siswa-siswi tentang materi yang disampaikan. Sehingga, menjadi hambatan pada saat proses pembelajaran, maka perlu di ciptakan sebuah media alat bantu guru yang dapat memberikan gambaran kepada siswa tentang materi bagaimana tubuh kita bergerak. Media pembelajaran IPAS ini dibuat menggunakan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dengan 6 tahapan yaitu concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution. Pengujian aplikasi media pembelajaran ini menggunakan pengujian GUI dan UAT. Dari hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi media pembelajaran ini memiliki tampilan yang menarik, mudah dipahami dan aplikasi ini dapat dijadikan media tambahan dalam membantu pembelajaran. Sehingga hasil dari penelitian ini adalah terujudkan media pembelajaran yang dapat dimanfaatkan oleh guru dalam mempermudah penyampaian materi kepada siswa walau tanpa alat peraga.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Multimedia, Bagaimana Tubuh Kita Bergerak

ELY RAHMAWATI, 21.240.0142

MEDIA PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM DAN SOSIAL
BAGAIMANA TUBUH KITA BERGERAK BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK KELAS VI SD MUHAMMADIYAH 01 KURIPAN KIDUL

Dibawah bimbingan Eko Budi Susanto, M. Kom dan Hari Agung Budijanto, M.
Kom

110+ X halaman / 21+- gambar / 17 tabel / 1 lampiran / 35 pustaka (2020- 2025)

ABSTRACT

The obstacle that occurs in the process of learning Natural and Social Sciences on the material How Our Bodies Move at SD Muhammadiyah 01 Kuripan Kidul is the lack of visual media that can provide an overview to students about the material presented. So, it becomes an obstacle during the learning process, it is necessary to create a media tool for teachers that can provide an overview to students about the material how our bodies move. This science learning media was created using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method with 6 stages: concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. Testing of this learning media application used GUI and UAT testing. The test results show that this learning media application has an attractive appearance, is easy to understand and this application can be used as additional media in assisting learning. So the result of this research is the realization of learning media that can be used by teachers to facilitate the delivery of material to students even without visual aids.

Keywords: Learning Media, Multimedia, How Our Bodies Move