

**JAMALUDDIN ISLAM, 22.230.0077**

**PERANCANGAN UI/UX DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN  
UNTUK APLIKASI SHRIMP CARE DI CV INDRA VEDA PERKASA. di  
bawah bimbingan Bapak Much. Rifqi Maulana, M.Kom. dan Bapak Anas  
Syaifudin, M.Kom.**

**180 + xv halaman / 128 gambar / 11 tabel / 39 daftar pustaka (2018-2025).**

### ***ABSTRAK***

*Industri akuakultur, khususnya budidaya udang, masih menghadapi berbagai permasalahan dalam pengelolaan data operasional tambak, seperti pencatatan aktivitas harian yang dilakukan secara manual, keterbatasan akses terhadap data budidaya, serta kendala dalam melakukan monitoring dan pengambilan keputusan secara tepat waktu. Penelitian ini bertujuan untuk merancang User Interface dan User Experience (UI/UX) aplikasi Shrimp Care di CV Indra Veda Perkasa dengan menggunakan metode User Centered Design (UCD) agar sesuai dengan kebutuhan dan konteks kerja pengguna. Metode UCD diterapkan melalui tahapan *specify the context of use, specify user requirements, design solutions, dan evaluate designs against user requirements*. Hasil penelitian berupa rancangan UI/UX yang meliputi *user flow, wireframe, high-fidelity design, serta prototipe aplikasi Shrimp Care dan sistem Super Admin yang dikembangkan berdasarkan alur kerja teknis tambak. Evaluasi usability dilakukan menggunakan metode System Usability Scale (SUS) dengan melibatkan 10 responden dan menghasilkan total skor sebesar 820 dengan nilai rata-rata SUS sebesar 82 yang termasuk dalam kategori excellent. Hasil tersebut menunjukkan bahwa rancangan UI/UX aplikasi Shrimp Care memiliki tingkat kemudahan penggunaan yang sangat baik dan dapat diterima oleh pengguna. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan desain UI/UX aplikasi budidaya udang berbasis mobile serta referensi pengembangan aplikasi digital di sektor akuakultur yang berorientasi pada pengguna.**

*Kata Kunci: UI/UX, User Centered Design, Shrimp Care, Budidaya Udang, System Usability Scale*

**JAMALUDDIN ISLAM, 22.230.0077**

**PERANCANGAN UI/UX DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN  
UNTUK APLIKASI SHRIMP CARE DI CV INDRA VEDA PERKASA.  
supervised by MR. Much. Rifqi Maulana, M.Kom. and MR. Anas Syaifudin,  
M.Kom.**

**180 + xv pages / 128 figures / 11 tables / 39 references (2018-20225).**

### ***ABSTRACT***

*The aquaculture industry, particularly shrimp farming, still faces various challenges in managing pond operational data, including manual recording of daily activities, limited access to cultivation data, and difficulties in monitoring and decision-making processes. This study aims to design the User Interface and User Experience (UI/UX) of the Shrimp Care application at CV Indra Veda Perkasa using the User Centered Design (UCD) method to align with user needs and work contexts. The UCD method was implemented through the stages of specify the context of use, specify user requirements, design solutions, and evaluate designs against user requirements. The research results consist of UI/UX designs including user flows, wireframes, high-fidelity designs, and prototypes of the Shrimp Care application and the Super Admin system, developed based on the actual workflow of shrimp farm technicians. Usability evaluation was conducted using the System Usability Scale (SUS) method involving 10 respondents, resulting in a total score of 820 with an average SUS score of 82, which falls into the excellent category. These results indicate that the designed UI/UX of the Shrimp Care application has a high level of usability and is well accepted by users. This study is expected to serve as a UI/UX design reference for mobile-based shrimp farming applications and as a reference for user-oriented digital application development in the aquaculture sector.*

*Keywords: UI/UX, User Centered Design, Shrimp Care, Shrimp Farming, System Usability Scale*